

## **Dr. Dimitris Gouscos**

adresse e-mail [gouscos@media.uoa.gr](mailto:gouscos@media.uoa.gr)

page web <http://www.media.uoa.gr/~gouscos>



Dimitris Gouscos, né en 1968, est professeur assistant de Conception, Développement et Gestion de la Communication Numérique à la [Faculté de Communication et de Médias de Masse de l'Université Nationale et Capodistrienne d'Athènes](#) et chercheur du [Laboratoire de Nouvelles Technologies dans la Communication, l'Éducation et les Médias de Masse](#), où il contribue à la coordination de deux groupes de recherche sur [Médias Numériques pour l'Apprentissage](#) et [Médias Numériques pour la Participation](#). Il a obtenu sa maîtrise (1990) et son doctorat de recherche (1998) en Informatique de la [Faculté d'Informatique et Télécommunications de l'Université d'Athènes](#).

Dr. Gouscos a coordonné des équipes de chercheurs au sein de projets comme le projet [ecoKtima](#) (EcoFerme) pour le jeu et l'apprentissage à travers des expériences hybrides et pervasive, la plate-forme Internet [Organosi 2.0](#) (Organisation 2.0) pour l'auto-organisation des réseaux de solidarité sociale, l'initiative [Mathisi 2.0](#) (Apprentissage 2.0) pour les usages des médias sociaux dans l'éducation, la plate-forme Internet [Milia](#) (Pommier) pour la narration numérique (distinction Euromedia Seal of Approval 2011), et les jeux numériques pour l'apprentissage [Iektrodomatio](#) (Electro-chambre), Lo, [Magiko Filtro](#) (Potion Magique) (distinction Comenius Edumedia Medal 2009). Il a contribué comme Président du Comité scientifique (Programme Chair) pour la conférence internationale [5<sup>th</sup> European Conference on Games-Based Learning](#). Il est éditeur en chef de la revue scientifique internationale [International Journal of Electronic Governance](#) et a participé au développement du service public [TAXISnet](#) pour le dépôt électronique des déclarations fiscales de TVA (distinction eEurope Good Practice Label 2001).

Depuis 2000 il a enseigné au niveau du premier, deuxième et troisième cycle universitaire à l'[Université de l'Égée](#), l' [Université du Péloponnèse](#) et l'[Université d'Athènes](#) plus de 20 cours aux sujets de communication numérique, jeux numériques, médias participatifs, administration électronique, génie logiciel et systèmes d'information, et a supervisé 25 thèses de master et 5 thèses de doctorat.

Il a participé à plus de 10 projets R&DT et à plus de 20 projets et études TIC. De 1997 à 2004, il a travaillé comme conseiller spécial au [Secrétariat général d'Administration publique et de gouvernement électronique du Ministère de l'Intérieur grec](#), ainsi qu'au [Secrétariat général pour les Systèmes d'information du Ministère des Finances grec](#).

Il a coédité les actes de 2 conférences internationales, et co-publié aux revues scientifiques, conférences scientifiques et volumes collectifs évalués par les pairs plus de 90 articles de recherche qui ont reçu plus de 480 références. Ses intérêts de recherche se concentrent sur les applications de la communication numérique pour la gouvernance ouverte, les médias participatifs, la narration interactive et l'apprentissage ludique.

Il a édité les traductions de 3 livres en grec, parle anglais et français et peut comprendre l'espagnol à un simple niveau. Depuis 2003, il est père d'une fille avec Catherine Vallet.